

TEAM VEHICLE SOFTWARE (M/W/D)



Aufgabenfeld

- Entwicklung und Implementierung von Programmcode für die Steuergeräte des Rennwagens auf Basis von Microcontrollern
- Entwurf, Umsetzung und Pflege von Programmcodes zur Ansteuerung und Auswertung von Sensoren, Aktoren und Bussystemen (z. B. CAN)
- Durchführung von Tests auf Komponenten-, Steuergeräte- und Fahrzeugebene (z. B. Unit-Tests, Hardware-in-the-Loop, Inbetriebnahme am Fahrzeug)
- Enge Zusammenarbeit mit den mechanischen und elektrischen Gruppen zur Abstimmung von Software- und Systemanforderungen

Dein Profil

Du hast Lust, in einem interdisziplinären Studentenprojekt mitzuwirken und willst zum gemeinsamen Erfolg beitragen. Du bist mit Engagement und Teamgeist bei der Sache und erfüllst Deine Aufgaben eigenständig und auch unter Zeitdruck termingerecht. Du bist motiviert und aufgeschlossen, Neues zu lernen und ein Teil unseres Teams zu werden. Folgende Kenntnisse und Fähigkeiten sind von Vorteil aber keine Voraussetzung:

- 8 Stunden oder mehr Zeit pro Woche
- Programmierkenntnisse in C oder C ++
- Programmiererfahrung mit Microcontrollern
- Gute Kommunikationsfertigkeiten und Interesse für Konzeptarbeit
- Interesse am Erlernen von neuen technischen Fähigkeiten
- Gute Englischkenntnisse

Was wir bieten

- Praktische Erfahrungen durch Anwendung von Erlerntem aus dem Studium
- Praktische Erfahrungen in Bereichen, die nicht im Studium gelehrt werden
- Vermittlung von Schlüsselkompetenzen im Bereich Technik und Organisation
- Kontakt zu Sponsoren aus der Industrie mit Vorteilen in deiner Bewerbung bei Unternehmen
- Teil eines dynamischen, interdisziplinären Teams
- Einstieg in den Motorsport mit Teilnahme an internationalen Wettbewerben
- Fakultätsübergreifender Wissensaustausch mit Studenten im höheren Semester