

Softwareengineer für System zur Datenvisualisierung (m/w)

Deine Aufgabe

Als Entwickler bist Du dafür verantwortlich ein Softwaresystem zur Visualisierung von Sensordaten des Rennautos zu entwickeln. Hierbei erweiterst Du ein bereits bestehendes System mit weiteren Visualisierungsmöglichkeiten und vereinfachst den Ablauf vom Auslesen der Sensordaten aus dem Auto bis zur Visualisierung.

Neben dem Programmieren wirst Du auch an Meetings im Entwicklerteam teilnehmen, in welchen Du mithilfst die Systemarchitektur zu entwerfen und das weitere Vorgehen zu bestimmen.

Da das Softwareentwicklungsteam eine Schnittstelle zu allen Bereichen bildet, wirst Du eng mit Gruppen aus anderen Disziplinen arbeiten, um gemeinsam ein bestmögliches Ergebnis zu erzielen.

Dein Profil

Du hast Lust in einem interdisziplinären Studentenprojekt mitzuwirken und willst zum gemeinsamen Erfolg beitragen? Du bist mit Engagement und Teamgeist bei der Sache und erfüllst Deine Aufgaben eigenständig? Du bist motiviert und aufgeschlossen Neues zu lernen und ein Teil unseres Teams zu werden?

- *Zwei Stunden oder mehr Zeit die Woche*
- *Umfangreiche Kenntnisse von mindestens einer Programmiersprache*
- *Grundlegendes Verständnis von Softwarearchitekturen*
- *Gute Kommunikationsfähigkeiten*
- *Gute Englisch-Kenntnisse*
- *(Optional) Kenntnisse in Javascript/Typescript*
 - *React, Bootstrap, Highcharts*
- *(Optional) Kenntnisse in Java/Kotlin*
 - *JavaFX, TornadoFX*

Was wir bieten

- *Praktische Erfahrungen durch Anwendung von Erlerntem aus dem Studium*
- *Vermittlung von Schlüsselkompetenzen im Bereich Technik und Organisation*
- *Kontakt zu Sponsoren aus der Industrie*
- *Teil eines dynamischen, interdisziplinären Teams*

23.03.2019



- *Teilnahme an internationalen Wettbewerben*
- *Einstieg in den Motorsport*